RAPPORT D'ACTIVITÉ 2025



Association Atout Jeux

Association loi 1901

2, rue des carrières

95360 Montmagny

Téléphone : 07.67.74.47.59

Site Internet : http://www.atoutjeux.org

Table des matières

Le mot de la présidente ____ *3*

1. La vie associative d'Atout Jeux en 2025 ____ *4*

1.1 La vie associative ____ **4**

1.1.1 Des bénévoles au cœur du projet ____ 4

1.1.2 L'équipe salariée au quotidien ____ 8

1.2 Les moyens matériels ____ **8**

2. Les activités de l'association en 2025 ____ *10*

2.1 Animations dans les locaux de la ludothèque ____ **11**

2.1.1 La ludothèque et ses nouveautés en 2025 ____ 12

2.1.2 « Ça-me-dit Ludothèque » ____ 12

2.1.3 Le café jeux des adolescents ____ 13

2.1.4 « Les Miniludes » LAEP (Lieu d'accueil enfant/parent) ____ 14

2.1.5 Soirées-jeux ____ 14

2.1.6 Le temps séniors ____ 15

2.1.7 Briques en folies ! ____ 15

2.2 La ludothèque au quartier des Lévriers ____ **16**

2.3 « Les Ludofolies » ____ **17**

2.4 Les partenariats ____ **19**

2.4.1 La ludomobile ____ 19

2.4.2 Les accueils de structures et les prêts de jeux ____ 24

3. Perspectives pour 2026 ____ *25*

Le mot de la présidente

En 2025, Atout Jeux a continué son développement, porté par une énergie collective toujours plus forte. Cette année a été marquée par de nouveaux projets, une fréquentation en hausse et une mobilisation exceptionnelle de nos bénévoles, adhérents et partenaires.

Grâce à l'implication de chacun, la ludothèque continue d'être un lieu vivant, convivial, chaleureux et ouvert à tous les âges. Des nouveaux temps d'accueil aux animations dans les quartiers, en passant par les Ludofolies qui ont battu un record de fréquentation cette année, chaque action témoigne de notre volonté de faire du jeu un véritable vecteur de rencontre, de partage et de lien social.

Je tiens à remercier chaleureusement nos adhérents, bénévoles, salariés, partenaires associatifs, structures locales et collectivités qui nous accompagnent et nous font confiance tout au long de l'année. Leur soutien et leur engagement sont essentiels à la réussite de nos projets.

Depuis 25 ans, nous sommes fiers du chemin parcouru et impatients de continuer à faire vivre ensemble cette belle aventure humaine et ludique.

Bonne lecture à toutes et à tous.

Présidente de l'association Atout Jeux

Stéphanie WELSA

1. La vie associative d'Atout Jeux en 2025

2025 s'inscrit dans la continuité du nouvel élan impulsé fin 2024 à l'association, marqué par le renforcement de l'équipe salariée, de notre ancrage sur la commune et de la multiplication des temps d'accueil sur la ludothèque.

En 2025 ceci s'est concrétisé par :

- **Le passage du nouveau poste de ludothécaire à temps plein** : Thomas nous a rejoint en septembre 2024. La création de ce poste représente un engagement fort pour l'association. Sa mise en place nous a permis de développer considérablement notre offre en direction des Magnymontois. Les nouveaux temps d'accueil créés fin 2024 ont rapidement rencontré un grand succès, nous confortant dans ce projet. Aussi, nous avons rapidement souhaité le pérenniser. En juin 2025 nous avons donc passé ce poste à temps plein et ainsi nous diriger dès la rentrée scolaire 2025/2026 vers la seconde et dernière phase de développement de notre activité.
- **La création d'un temps dédié aux séniors** : la ludothèque accompagne désormais les personnes à tous les âges de la vie, avec la création en mars 2025 d'un rendez-vous mensuel dédié aux séniors.
- **L'ouverture de la ludothèque durant les petites vacances scolaires** : la rentrée scolaire 2025/2026 est marquée par la création de temps d'accueil public durant les petites vacances scolaires. C'est une première après 24 ans d'existence. Un projet d'importance répondant à une demande de longue date du public mais pour laquelle nous n'avions pas les moyens humains disponibles pour y répondre.
- **La création d'un nouveau projet pour l'été** : C'est avec plaisir que nous faisons une proposition nouvelle l'été afin d'accueillir gratuitement les enfants et les familles ne partant pas en vacances. Ces projets nous permettent de proposer une expérience nouvelle au public durant les vacances estivales. Cette année, nous avons transformé la ludothèque en un grand terrain de jeu de construction. Ce projet nommé « briques en folie » a remporté un fort succès.
- L'agrandissement du festival et l'installation d'un troisième espace couvert sur le parvis et une mobilisation bénévole sans précédent !

1.1 La vie associative

1.1.1 Des bénévoles au cœur du projet

Qui dit association dit vie associative !

Pas toujours visible, elle est pourtant indispensable au fonctionnement de l'association et revêt des formes très diverses. En effet, au cœur de nos valeurs, l'éducation populaire et la vie associative font pleinement partie de notre projet.

La vie associative et la participation aux projets s'articulent autour de l'engagement de chacun à plusieurs niveaux :

- **Le conseil d'administration et le bureau**

L'assemblée générale ordinaire a eu lieu le 05 avril 2025 en présentiel.

Mathieu DULAC est le seul membre sortant. Les autres membres du conseil d'administration renouvellent leur mandat. La composition du bureau se voit modifiée et renforcée à la suite de cette AG.

Stéphanie WELSA succède à Elisabeth MAZEROLLES au poste de présidente.

Le CA se compose de :

- ✓ Stéphanie WELSA - *présidente* ;
- ✓ Céline LORRAIN - *trésorière* ;
- ✓ Christelle GAILLET - *trésorière adjointe* ;
- ✓ Thomas DULAC - *secrétaire* ;
- ✓ Véronique MATHE - *secrétaire adjointe*
- ✓ Valérie KAYAT, Elisabeth MAZEROLLES et Aniela STOICA – *administratrices*

- **La vie de l'association dans son quotidien :**

2025 a été marqué par le renforcement et le renouveau de l'équipe bénévole. Nous remercions notamment Adeline qui, voisine de la ludothèque, est venue spontanément nous proposer son aide à la rentrée scolaire. Depuis, elle s'investit régulièrement à nos côtés dans les différents accueils de la ludothèque et notamment sur le temps des adolescents. Des parents adhérents à la ludothèque ont cette année franchi le pas de l'engagement et viennent nous aider ponctuellement à la ludothèque. Des bénévoles initialement des Ludofolies viennent désormais nous prêter mains fortes lorsque l'activité le nécessite.

Nous pouvons donc remercier chaleureusement :

Pour leur participation lors des animations, car Atout jeux, ce sont des adhérents mobilisés pour les ludothécaires lorsqu'ils en ont besoin dans leurs animations tout au long de l'année : Merci à Olivier, Quentin, Nathalie, Adeline, Mathieu, Thomas, Valérie, Françoise, Bruno, Stéphanie, Sarah, Elisabeth, Samuel.

- ✓ Pour le développement et la maintenance de notre site internet : Merci à Jérôme
- ✓ Pour la gestion des ressources humaines : Merci à Mathieu et à Aniela
- ✓ Pour le tractage notamment lors des ludofolies : Merci à Blandine
- ✓ Pour la réalisation de l'affichage du festival : Une fois de plus nous remercions Camille qui, pour le bonheur de tous, réalise pour la troisième année consécutive l'affiche du festival.
- ✓ Pour la mise à disposition d'espaces de rangement en attendant de trouver une réserve pérenne : Merci à Elisabeth, Martine, Valérie et Franck.
- ✓ Pour les dons de jeux et de matériels : Merci en particulier à l'ODER pour ses nombreux dons, à tous les adhérents et aux inconnus qui pensent à nous !

- **Les évènements qui rythment notre année :**



✓ **Le festival du jeu, les ludofolies** : c'est 75 bénévoles au total qui ont participé à la préparation, mise en place, animation, accueil du public et rangement. Un record de mobilisation avec une hausse de 27% du nombre de bénévoles. Une mobilisation essentielle pour un évènement majeur qui réunit chaque année environ 2000 visiteurs et qui ne pourrait pas avoir lieu sans cet engagement de la part des bénévoles.

✓ **L'AG** : organisée par le conseil d'administration au printemps, elle permet à chaque adhérent d'avoir un retour sur notre fonctionnement associatif, c'est un moment privilégier entre l'association et ses adhérents.

✓ **Le grand nettoyage du jardin de la ludothèque** lors des vacances de printemps : 7 parents, adhérents et sympathisants ont mis la main à la pâte pour débroussailler, désherber, nettoyer et embellir le jardin de la ludothèque afin que les enfants puissent profiter du jardin à l'arrivée des beaux jours, lors de nos accueils publics. Nous remercions Christophe, Aurélien, Swane, Ysée, Quentin, Clément et Emeline !

✓ **La soirée jeux dédiée au téléthon** : organisée en décembre, les profits (142,16 €) de cette soirée jeux sont entièrement reversés au téléthon. Elle est aussi un moment de partage auquel peuvent contribuer les familles en préparant des gâteaux ou en nous aidant à l'animation de celle-ci. Un grand merci à Nathalie et Olivier qui ont tenu l'espace buvette et dons tout au long de la soirée, ainsi qu'à Gaëlle, porteuse de ce projet au sein de l'AFM Téléthon.



- **L'engagement associatif de la ludothèque en direction d'autres associations :**

  ✓ **Soutien à l'ODER 95** : Chaque année, notre association aide à la mise en place et à la vente du stand jeu pour la grande brocante caritative du Val d'Oise. L'association prête également son camion à l'ODER afin de faciliter la récolte des différents dons. Cette année, 8 bénévoles (soit le double qu'en 2024) ont participé ce qui représente au total 11 jours de mobilisation. Merci à : Valérie, Thomas, Laurie, Aniela, Sébastien, Elisabeth, Stéphanie.

  ✓ **Dons de jeux au secours populaire** : depuis plusieurs années, nous trions, nettoyons et complétons les jeux et jouets qui nous sont donnés, pour en faire don au secours populaire plusieurs fois par an.

  ✓ **Organisation d'une soirée jeux au profit de l'AFM Téléthon Val d'Oise.**

- **Les enfants au cœur du projet**

Si l'engagement est souvent une affaire d'adultes, nombre d'adhérents sont des enfants !

Les impliquer, c'est aussi leur donner la parole autour des sujets qui les concernent.

- Valoriser et laisser une place importante à la parole des enfants fait partie de nos engagements. Dans ce cadre, nous nous sommes lancés dans une nouvelle aventure en 2025 en créant **« les coups de cœurs ludique ».** Ils consistent à donner, chaque semaine, la parole à nos habitués (Souvent des enfants). Nous leurs proposons de nous faire part de leur jeu préféré. Celui-ci est mis en avant à la ludothèque, au même titre que les choix de la semaine proposés par l'équipe de ludothécaire. Il est également, mis en avant sur les réseaux sociaux, car nous pensons que ses choix peuvent aussi être une source d'inspiration pour les familles. Enfin, afin de valoriser leurs propositions ludiques, nous avons créé un trophée « les oies d'or » qui a été décerné lors du festival grâce aux votes du public qui pouvaient les tester lors **d'une soirée spéciale - soirée du vendredi soir des Ludofolies.**

- Cette année encore, à l'occasion des fêtes de fin d'année, ils ont eu la possibilité de nous exprimer leurs envies sur les acquisitions de jeux et jouets. Aussi, le produit annuel des prêts de jeux a été alloué à l'achat de la sélection de jeux et jouets réalisés par les enfants : Cette année, la demande s'est essentiellement portée sur des jeux de société, ainsi que les « uno non merci » et « teams », le « tricky bille » vertical et « panic cafard ».

- Toujours dans cette démarche, parce que nous sommes tous responsables de ce lieu de vie collectif, enfants et adultes participent à la fin de chaque accueil à remettre en place les espaces de jeux afin que la ludothèque reste toujours accueillante et chaleureuse.

1.1.2 L’équipe salariée au quotidien



2025 est une année de développement qui s’assortie à l’été du **passage à temps plein du troisième poste créé en 2024**. Ce passage marque à la fois notre volonté d’inscrire durablement les nouveaux temps d’accueil créés à la ludothèque afin de renforcer notre encrage sur la commune et notre souhait d’entreprendre la dernière phase de développement. Cette phase se modalise par l’ouverture, pour la première fois en 25 ans d’existence, de temps d’accueil durant les vacances scolaires.

C’est aussi pour nous l’occasion de proposer une dixième soirée jeux et surtout de nous investir auprès des enfants de la ville en intervenant dans les écoles de la ville à la fois sur les pauses méridiennes et à la fois sur le dispositif du CLAS.

Les trois postes se répartissent sur des emplois du temps du lundi au samedi permettant ainsi une plus grande amplitude d’ouverture et de disponibilité pour les usagers et les adhérents.

Depuis 4 ans, nous accueillons également chaque année, à la rentrée scolaire, une volontaire allemande qui vient découvrir et soutenir la ludothèque dans ses activités. Cet échange avec l’étranger est riche en partage aussi bien pour l’équipe que pour le public. Paulina est arrivée en septembre 2024 et a passé l’année scolaire 2024/2025 à nos côtés.

Enfin, pour l’entretien des locaux nous faisons appel à une association de réinsertion, AMI services, qui intervient toutes les semaines sur la structure. Avec l’ouverture des nouveaux temps d’accueil en septembre, nous avons doublé leurs temps d’interventions hebdomadaires.

1.2 Les moyens matériels

La quasi-totalité de nos actions locales (accueil du samedi matin, le mercredi après-midi, le Café jeux, LAEP…) se déroule dans nos locaux, mis à disposition à titre gratuit par le syndicat de copropriété. Nous estimons que cette mise à disposition des locaux équivaut à une valeur de 18.000 € par an.

Chaque année, nous faisons en sorte d’engager des travaux d’embellissement afin d’améliorer le confort de nos usagers mais avec la création d’un nouveau poste fin 2024 et son passage à temps plein en 2025, ne nous a pas permis en 2025 d’engager de nouvelles dépenses à ce sujet.

Concernant le local de stockage, nous sommes toujours à la recherche d’une solution depuis la perte du local de stockage en 2024 (mis à disposition depuis 2016 par le collège Utrillo). Trouver une nouvelle réserve devient une urgence pour l’association qui depuis 2 ans se voit contrainte d’héberger son matériel dans des caves privées. Malgré un beau geste de solidarité, la situation reste précaire et compliquée à la fois à l’usage pour

nous et à la fois pour les personnes qui ont pu nous rendre un service ponctuellement et se retrouve dans une situation qui s'installe. Un nouveau local de stockage devient une réelle nécessité afin de pouvoir entreposer du matériel volumineux et le matériel dédié au festival qui s'agrandit.

L'association possédait jusqu'alors 2 véhicules, mais notre camion, fortement vieillissant, a rendu définitivement l'âme durant les ludofolies en septembre. Aussi, nous sommes plus que jamais à la recherche d'un véhicule utilitaire de taille moyenne qui permettrait de remplacer les 2 véhicules de l'association. Cette acquisition n'a hélas pas pu se faire en 2025 et est prévue pour 2026.

Par ailleurs, l'association possède environ 2000 références de jeux : de nombreux jeux de figurines et de construction, des jeux de société, des jeux surdimensionnés, des grand jeux en bois, des jouets ainsi que du matériel pour l'accueil des bébés. Ce matériel est entretenu avec soin et sans cesse renouvelé, afin de garantir la qualité de l'expérience de jeux pour les usagers.

2. Les activités de l'association en 2025

2025 a été marquée par la **consolidation des nouveaux temps d'accueil** crées à la rentrée scolaire de 2024 (ludothèque du mardi soir, ludothèque du samedi après-midi, ouverture d'un second temps de LAEP dans la semaine, l'accueil du mercredi matin au Centre Socio-Culturel Antoine de Saint-Exupéry) et s'est assortie de la création de nouveaux temps :

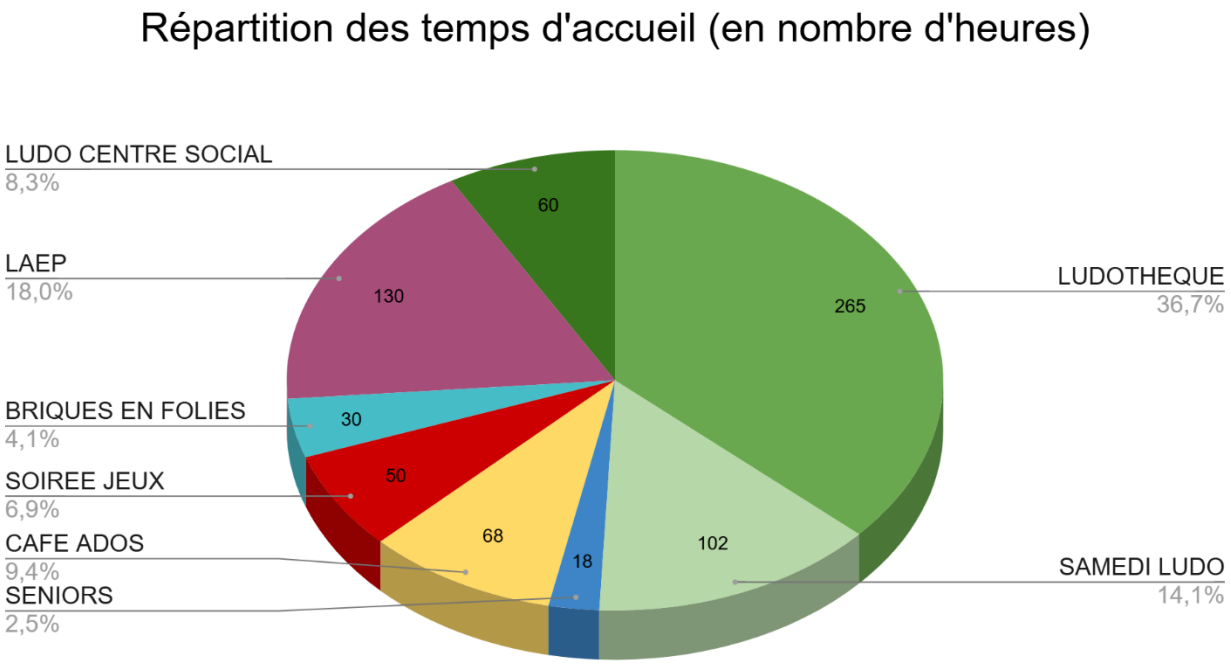
- ✓ Un temps dédié aux séniors
- ✓ L'ouverture de temps de ludothèque durant les petites vacances scolaires
- ✓ La mise en place de soirées spéciales pour le café jeux à chaque période de vacances scolaires.
- ✓ La création d'un projet original durant les vacances estivales : briques en folies
- ✓ La mise en place d'un partenariat avec la mairie permettant notre intervention au sein des écoles de la ville à raison de 2 ateliers sur la pause méridienne et de 2 ateliers sur le dispositif CLAS après le temps scolaire chaque semaine.

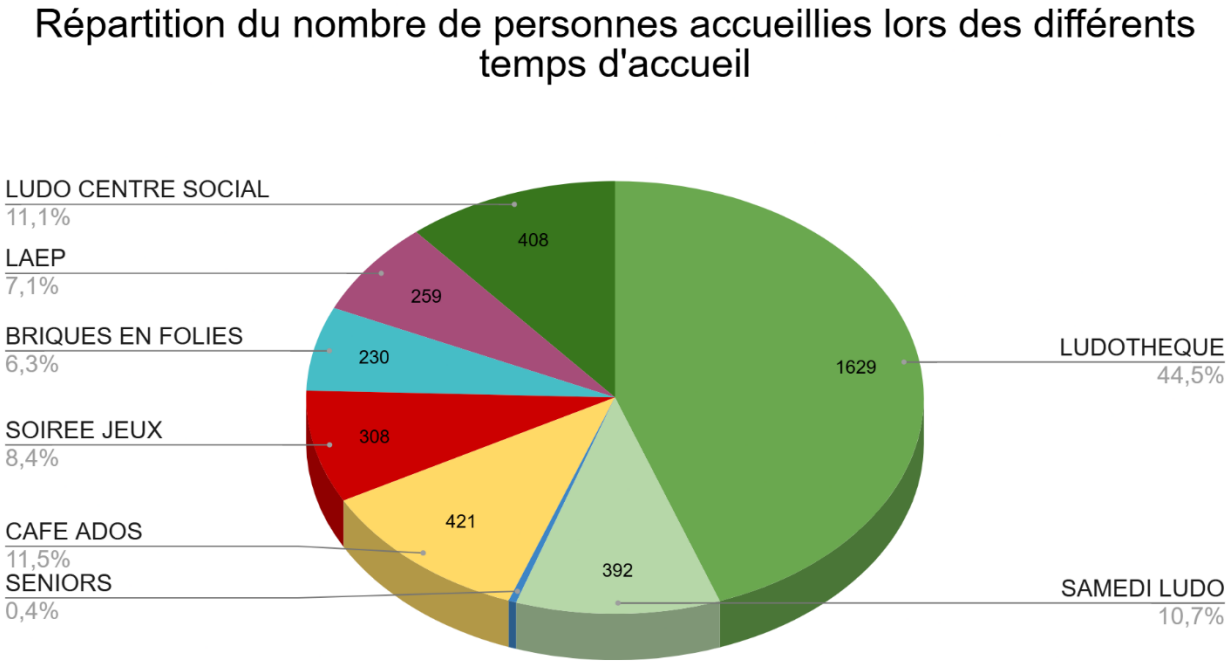
L'association compte, sur l'année 2025, 223 adhérents soit une augmentation de 35% du nombre d'adhérents ce qui représente au total 81 familles. A ceux-ci s'ajoutent les personnes participant à nos actions gratuites pour lesquelles aucune adhésion n'est requise, que ce soit dans notre local ou à l'extérieur. C'est le cas de la majorité de nos actions puisque, le LAEP pour les 0-4 ans, le café jeux pour les adolescents, la soirée jeux, le temps séniors, les projets de l'été, le temps de ludothèque au centre socio-culturel et toutes nos ludomobiles sont concernées.

En résumé, notre action se décline en 3 grands médiums principaux nous permettant de faire découvrir et partager le jeu au plus grand nombre :

- ✓ Les activités de la ludothèque
- ✓ Le festival du jeu : les Ludofolies : chaque année à la salle des fêtes de Montmagny et sur son parvis lors du dernier weekend de septembre
- ✓ Les ludomobiles : 2 Véhicules qui sillonnent la ville, la vallée de Montmorency et bien au-delà

2.1 Animations dans les locaux de la ludothèque





2.1.1 La ludothèque et ses nouveautés en 2025

L'année 2024 a été marquée par le développement des temps d'ouverture de la ludothèque, rendu possible grâce à l'arrivée d'un nouveau ludothécaire. Ce renfort a permis la mise en place de deux nouveaux créneaux d'accueil.

Sur l'ensemble des temps de ludothèque de 2025 (hors « Ça me dit ludothèque »), **1 629 personnes sont venues (1 232 enfants et 397 parents) sur un total de 100 accueils, soit une moyenne de 16 personnes par temps.**

En 2025, nous avons fait le choix de pérenniser ces ouvertures et d'élargir encore l'accès au public en proposant **une ouverture supplémentaire lors de la première semaine des petites vacances scolaires** (Toussaint, hiver et printemps).

À cette occasion, les horaires de la ludothèque sont adaptés afin de diversifier les propositions :

- **Mercredi matin (10 h – 12 h)** : atelier thématique (sélection de jeux de société autour d'Halloween lors des vacances de la Toussaint par exemple)
- **Mercredi après-midi (14 h 30 – 17 h)** : temps de ludothèque classique
- **Vendredi (17 h 30 – 19 h 30)** : soirée spéciale « café-jeux » à destination des adolescents (tournois, animations type casino, etc.)
- **Samedi (14 h 30 – 17 h)** : temps de ludothèque classique



Les adhérents de la ludothèque ont répondu présents pour cette ouverture partielle durant les petites vacances. Il faut dire que cela était demandé depuis longtemps… Ainsi, sur les vacances de la Toussaint, 51 personnes sont venues sur un total de 3 accueils, soit 17 personnes en moyenne.

2.1.2 « Ça-me-dit Ludothèque »

Le "ça-me-dit Ludothèque" est un temps de ludothèque qui se déroule tous les **samedis de 14h à 17h.** Contrairement aux autres temps de ludothèque, les enfants, quel que soit leur âge, sont ici accompagnés par un parent. Cet accueil est un rendez-vous régulier pour certaines familles qui aiment se retrouver à la ludothèque pour jouer ensemble et pour emprunter des jeux pour poursuivre l'activité ludique à la maison. Depuis septembre 2025, nous avons pu observer un vrai engouement pour ce temps de l'après-midi qui réunit de plus en plus de familles avec des enfants plutôt jeunes.

392 personnes ont fréquenté ce temps de jeu (234 enfants et 158 parents) en 2025

2.1.3 Le café jeux des adolescents

Après une année 2024 déjà riche en fréquentation, le café jeux continue d'attirer de plus en plus de jeunes ! En effet, après un total de 141 entrées en 2023, puis 231 en 2024, nous passons à **421 pour l'année 2025**. Au-delà de ce succès statistique, c'est surtout l'engouement et l'ambiance du Café Jeux qui ont marqué cette année.

Le bouche à oreilles est efficace dans le quartier ! Les jeunes essaient de motiver leurs amis du quartier ou de l'école à venir découvrir la ludothèque.



Le café jeux c'est aussi l'occasion pour les jeunes de s'impliquer dans un projet en organisant, lors de chaque période scolaire, des soirées thématiques.

Les soirées qui ont marqué l'année :

- ✓ **Loup-garou** : soirée qui a rassemblé près de 30 jeunes à la fin de l'année scolaire.
- ✓ **Tournois multi-jeux de société** : les jeunes ont pu s'affronter autour de jeux de société 2 joueurs, avec un petit lot à gagner pour les mieux placés à l'issue du tournoi !
- ✓ **Soirée casino** : moment phare de l'année ! table de poker/blackjack, roulette avec le tapis de mise, etc. sont au rendez-vous.



Ces séances spéciales ont été des moments marquants pour les jeunes et petit à petit nous avons souhaité les impliquer dans l'organisation et la planification de ces événements. Nous avons régulièrement recueilli leurs idées, témoignages et propositions pour leur offrir un moment qui corresponde à leurs envies.

Enfin, grâce au travail effectué via le café jeux et sur l'implication des jeunes, nous avons eu la joie d'accueillir l'une d'entre elle en tant que bénévole au festival des Ludofolies, à sa demande. Elle a en effet été présente lors du dimanche des Ludofolies pendant quelques heures pour participer à la gestion de l'espace extérieur. Sa présence est une belle récompense pour notre travail autour du café jeux ces dernières années et un marqueur de la réussite actuelle du projet.

2.1.4 « Les Miniludes » LAEP (Lieu d'accueil enfant/parent)

En 2025, nous avons réalisé 259 entrées.



2025 est la première année complète où l'association a pu proposer **2 créneaux de LAEP chaque semaine**, hors vacances scolaires, renforçant ainsi l'offre à destination de la petite enfance sur la ville.

De janvier à juillet, les accueils se faisaient consécutivement le mardi de 9h20 à 11h20 puis de 14h15 à 16h15. Puis à la rentrée scolaire nous avons pu transférer notre accueil de **l'après-midi les vendredis de 15h à 17h** permettant ainsi aux familles qui le souhaite venir deux fois par semaine.

Le LAEP est un espace dédié aux enfants de moins de 4 ans et à leurs parents. Il est anonyme et gratuit. Pour ce temps nous aménageons l'espace de la ludothèque de façon spécifique à l'accueil des plus petits (tapis, tapis d'éveil, espace motricité, espace symbolique…) et nous terminons toujours ce temps par un petit temps de rituel autour d'une histoire et de comptines.

2.1.5 Soirées-jeux

Tous les **deuxièmes vendredis de chaque mois** (hormis les mois de juillet et août), de 20h jusqu'à tard dans la nuit, nous proposons une soirée jeux. Ce temps privilégié pour les adultes est devenu au fil du temps un véritable espace de rencontre vecteur de lien social. Beaucoup d'habitués s'y côtoient et viennent à la rencontre des nouveaux arrivés. C'est un temps fédérateur pour l'association, on peut souvent y recruter des nouveaux bénévoles pour le festival !



Les soirées jeux ont réuni 428 participants dont 120 à la soirée d'ouverture du festival, pour la cérémonie des Oies d'or.

La fréquentation de la soirée jeux est en constante progression depuis quelques années. Nous voyons de plus en plus de familles franchir la porte et tenter l'expérience de la ludothèque en soirée ! Le public est donc bien hétérogène, entre familles avec enfants et joueurs plus expérimentés.

2.1.6 Le temps séniors



En mars 2025, nous avons mis en place un nouveau temps à destination des séniors. Il s'agit d'un rendez-vous mensuel, **le troisième jeudi de chaque mois de 13h30 à 15h30**. L'objectif de ce moment est d'offrir un temps privilégié à ce public, loin de l'agitation de la ludothèque. Ce temps a pour but de créer un espace de rencontre générateur de lien pour les plus de 60 ans mais aussi de leur faire découvrir tout un pan de la culture ludique qui est bien souvent méconnue de cette génération. Malgré un début timide – il faut encore aller à la rencontre de ce public – un petit groupe d'habitué s'est formé au cours de l'année et le nombre de participant est en progression constante.

Nous cherchons à créer une ambiance propice au plaisir de jouer et en fonction des besoins nous pouvons également avoir recours à du matériel adapté comme des jeux avec des cartes en gros caractères ou des pièces XXL.

2.1.7 Briques en folies !



Un tout nouveau projet autour des jeux de construction a fait son apparition à la ludothèque cet été, remplaçant le projet « Écolo jeux, ça cartonne ! ».

Chaque **mercredi et samedi à la ludothèque** (soit 12 accueils de 2 h 30 chacun), le public pouvait profiter d'un espace entièrement aménagé autour des jeux de construction. L'objectif était de mettre en lumière ce type de jeux, souvent sous-exploités au cours de l'année, et d'en faciliter l'accès au plus grand nombre.



Près de 15 jeux de construction différents étaient proposés, allant des plus connus (LEGO, Kapla…) aux moins connus (K'Nex, Clip It…), au sein d'un vaste espace permettant la réalisation de constructions plus imposantes. De plus, ce projet nous a permis d'enrichir notre gamme de jeux de construction, en achetant de nouvelles extensions et des pièces supplémentaires… Notre gamme de Gravitrax a par exemple triplé de volume par l'achat de nouvelles plaques, extensions et d'un livre permettant de créer des parcours toujours plus impressionnants.

De plus, chaque mercredi, un atelier de découverte et d'initiation aux techniques des jeux de construction était proposé au public.

Ce nouveau projet a rencontré un réel succès et a beaucoup plu au public, venu en nombre. Au total, sur **12 accueils de 2h30, 230 personnes ont participé, soit une moyenne de 19 participants par accueil !**

2.2 La ludothèque au quartier des Lévriers

Un temps qui a rassemblé 397 personnes

Deuxième année de suite pour cette ouverture délocalisée au centre socioculturel Antoine de Saint-Exupéry dans le quartier des lévriers. Nous ouvrons en effet tous les **mercredis matin en période scolaire de 10h à 12h** dans la salle de jeux du **centre socio-culturel Antoine de Saint-Exupéry.**

Nous utilisons une partie du matériel déjà présent dans la salle de jeux (essentiellement du matériel de jeu symbolique et des jeux petite enfance) et y ajoutons des jeux de société, de figurines et de construction provenant de notre fonds.

2.3 « Les Ludofolies »

Rendez-vous maintenant incontournable pour les Magnymontois, notre festival de jeu “Les ludofolies” s’est déroulé comme chaque année le **dernier weekend de septembre (26-27-28).** L’équipe des bénévoles a choisi **“Vingt milles jeux sous les mers”** comme thème de cette 24ème édition !

75 personnes se sont mobilisées bénévolement cette année, et ont permis d’accueillir **2251 festivaliers : un record pour le festival !**





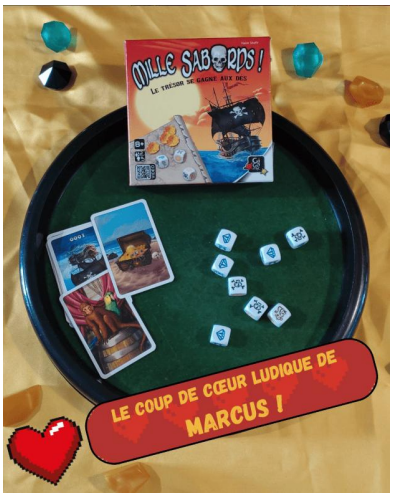
Cette année encore, nous avons proposé un jeu fil rouge permettant aux enfants de découvrir les différents endroits du festival en partant à la recherche de “Oie Li”, perdue lors de la grande fête du tourbillon ! Les différents espaces du festival étaient décorés et adaptés au thème de cette année, notamment l’espace symbolique avec la mer, le restaurant de plage et le phare. Enfin, cette année encore, plusieurs jeux envoyés par des éditeurs étaient présentés par des bénévoles, accompagnés de plusieurs tournois avec des lots à gagner.

Beaucoup de nouveautés ont marqué cette 24ème édition des Ludofolies :

<u>La soirée jeux des Oies d’Or</u>

Un tout nouveau format a fait son apparition pour l’habituelle soirée jeux d’ouverture du festival. **Le vendredi 26 septembre, de 20h à 23h**, le public a ainsi pu profiter d’une soirée jeux destinée à récompenser le jeu préféré du public parmi une sélection de 25 jeux ou jouets. Ces 25 jeux « coup de cœur » ont été sélectionnés tout au long de l’année par nos adhérents petits et grands. Chaque semaine, un « coup de cœur » a été mis en avant sur nos réseaux sociaux avec le nom de l’adhérent qui a choisi ce jeu, son âge ainsi que les raisons de son choix.





Lors de la soirée des Oies d'or, le public pouvait alors tester ces 25 jeux et voter pour leurs 3 jeux préférés auxquels ils ont pu jouer. Cette nouvelle formule a été un franc succès en **réunissant 120 personnes**, tous très contents de pouvoir voter pour leur jeu préféré ! Cela a également été une belle manière de mettre en avant nos adhérents, dont certain-es étaient présent-es lors de la soirée pour présenter leur coup de cœur auprès du public.

Et pour sa première édition, le prix des Oies d'Or a été décerné au **coup de cœur de Marcus (9 ans) : "Milles Sabord !"**

Un nouveau chapiteau :



Le festival s'est agrandi avec l'installation d'un **nouveau grand chapiteau extérieur**, situé à proximité de l'espace petite enfance et de l'espace enfance. Cet agrandissement répond à notre volonté de mieux valoriser les jeux de société destinés aux adultes et de proposer de nouveaux espaces au public. Les jeux de société pour adultes, en lien avec la thématique du festival, y ont ainsi été déplacés. Ce chapiteau a également accueilli un tout nouvel espace : la « protozone ».

Cette nouveauté a aussi permis de réaménager le chapiteau enfance et ainsi d'agrandir l'espace de jeux symbolique qui a gagné 20m² d'espace de jeu pour le bonheur des enfants et des bénévoles.

La protozone :

Nouvel espace du festival, la **protozone** a rencontré un beau succès pour sa première édition. Sept créateurs et créatrices sont venus y présenter leurs jeux en cours de développement et les faire tester par le public. La plupart de ces jeux s'adressaient principalement à un public adolescent et adulte, mais ils ont su trouver leur public tout au long du week-end.

Le bénévolat :

Cette édition des Ludofolies se distingue également par une augmentation du nombre de bénévoles, permettant un accueil du public encore plus qualitatif. Grâce à la **plateforme « Je Veux Aider »,** de nouveaux volontaires ont rejoint l'équipe et ont pu découvrir les activités de l'association.

2.4 Les partenariats

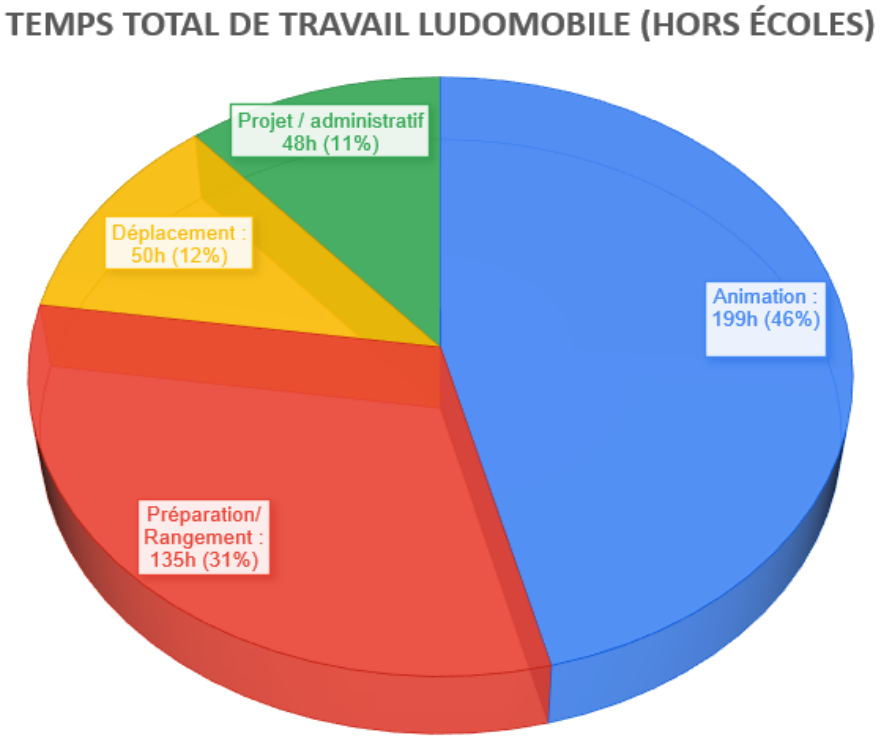
Atout jeux est également un acteur du territoire présent dans tout le Val d'Oise - parfois même au-delà - à travers des partenariats avec de nombreuses structures du département et via deux modes d'action :

- Une ludomobile qui se déplace sur la ville et les communes environnantes pour des animations ponctuelles ou régulières autour du jeu. **En 2025, la ludomobile représente 74 dates d'animation pour plus de 3100 personnes touchées**.
- Des accueils sur place et des prêts de matériel : ce sont parfois, des structures qui se déplacent pour profiter de la ludothèque le temps d'une demi-journée. Ou alors c'est notre matériel de jeu qui voyage pour répondre aux besoins des structures qui en font la demande !

Les partenariats avec les collectivités territoriales et associations du département permettent de toucher un public varié qui n'aurait pas la possibilité de se déplacer sur la ludothèque pour des questions géographiques ou autres comme par exemple les personnes âgées des maisons de retraite. De plus, en cohérence avec nos valeurs, les évènements auxquels nous participons dans le cadre de la ludomobile, sont toujours gratuits pour le public.

2.4.1 La ludomobile

La ludomobile représente une part importante de nos activités avec de nombreux partenaires diversifiés de la ville et du département. Contrairement à ce que l'on pourrait croire, le temps d'animation représente moins de 50% du temps de travail total alloué à la ludomobile. En effet, chaque animation demande un temps de préparation, de déplacement, d'échange avec le partenaire et de travail bureautique pour les besoins administratifs.



2.4.1.1 La ludomobile dans la ville

La ludothèque organise et anime des animations pour tout public, c'est-à-dire de la petite enfance jusqu'au troisième âge, dans les différentes structures locales et les associations de la ville de Montmagny.

Les animations régulières

✓ L'Heure du Jeu à la médiathèque Pergame

4 dates entre octobre et décembre qui ont compté 73 participants.

✓ Le CLAS du Centre socio-culturel Antoine de Saint-Exupéry

9 dates au total de janvier à juin puis d'octobre à décembre ont été réalisées pour le dispositif CLAS de la ville qui permet aux élèves des écoles élémentaires qui bénéficient de ce dispositif de découvrir l'univers du jeu de société et par ce biais de travailler des compétences telles que la concentration, la coopération et l'estime de soi.

138 élèves ont pu profiter de ces temps.

Les animations dans les écoles de la ville

2025 marque le retour d'Atout Jeux dans les écoles de la ville. Ainsi nous avons entamé en novembre ce partenariat avec 3 écoles de la ville et via 2 dispositifs :

✓ **Pauses méridiennes**

Tous les jeudis à l'école des Frères Lumière et les vendredis à l'école Jules Ferry. Il s'agit d'un atelier jeux pendant la pause déjeuner au cours duquel deux groupes d'élèves se succèdent pour découvrir et profiter des jeux que nous amenons. **14 dates** ont eu lieu en 2025.



✓ **CLAS dans les écoles** :

Tous les mardis à l'école des Frères Lumière et les jeudis à l'école des Lévriers. Il s'agit d'un temps de jeu pour un petit groupe constitué d'enfants inscrit au CLAS. Le groupe étant le même tout au long de l'année, nous pouvons suivre la progression des élèves dans leur appréhension et compréhension des jeux. **13 dates** ont eu lieu en 2025

Les animations ponctuelles

✓ **Les fêtes de noël de la petite enfance**

A destination des crèches de la ville et du réseau d'assistantes maternelles : Tous les ans nous participons à la grande fête de Noël pour la petite enfance organisée par les crèches de la ville et le RAM. Deux dates sont ainsi programmées à la salle des fêtes, une pour chaque service, avec **une participation totale d'environ 280 personnes sur notre espace**.

✓ **Le marché de Noël**

Grande nouveauté cette année, notre participation au marché de Noël de Montmagny pendant toute la journée du 20 décembre ! Environ **150 personnes** ont pu ponctuer leur visite du marché avec les grands jeux en bois installés sous les arcades de la chapelle du séminaire.

✓ **La Japan Mania**

Autre nouveauté également en 2025, la ludothèque était présente pour la Japan Mania avec la mise en place de jeux traditionnels japonais et de jeux de société sur le thème du Japon. Environ **80 personnes** ont ainsi pu profiter de la présence d'Atout Jeux.

✓ **Les partenariats avec l'association Art'M**

Nous sommes intervenus lors de divers événements organisés par Art'M au cours de l'année, notamment les journées de printemps en mai, puis à la fête de la Butte Pinson en juillet. Ce sont des moments qui permettent non seulement d'aller à la rencontre d'autres publics mais aussi de contribuer à la vie culturelle de la ville.

✓ **L'école Notre Dame de la Providence :**

Deux événements marquants ont eu lieu à l'école cette année avec une grande soirée jeux organisée par l'association des parents d'élèves à destination des enfants de l'école avec leurs parents. Près de 100 personnes ont profité de cette soirée. Puis nous sommes intervenus à l'occasion des portes ouvertes de l'école où de nouveau près de 100 personnes ont pu agrémenter leur visite de quelques parties de grands jeux en bois.

✓ **Les animations d'été au pied des immeubles**



L'année 2025 marque le renouveau de notre projet d'été « Ma ville en jeux », désormais rebaptisé « Mon quartier en jeu ». Ce projet a pour objectif de proposer du jeu sous toutes ses formes au cœur des quartiers prioritaires de la ville (les Lévriers, les Carrières et le centre-ville). Chaque mardi et un jeudi sur deux, des espaces de jeux en plein air étaient installés, avec une offre permanente comprenant des jeux en bois, un espace petite enfance et un circuit de train. Cette offre était enrichie, à chaque date, par une thématique spécifique : « casse-têtes et puzzles », « jeux de société » ou encore « jeux d'adresse ». Cette nouvelle formule a permis à chacun de découvrir des catégories de jeux parfois méconnus et de faire de chaque animation un moment unique. Au total, **500 personnes ont pu profiter de ces animations, réparties sur 9 dates durant l'été, soit 4 dates de plus que l'année précédente.**

2.4.1.2 La ludomobile hors de Montmagny

Nous accueillons des groupes de structures extérieures à la ville et sillonnons tout le Val d'Oise en fonction des demandes qui nous sont faites. La ludothèque intervient dans tout le territoire aussi bien pour des évènements festifs pouvant accueillir une centaine de personnes que pour des ateliers dédiés à un public spécifique, ou encore pour des animations à la demande des structures sociales du département. Nos modalités d'intervention sont multiples et nous proposons des animations qui correspondent à la fois à ce qu'attendent nos partenaires et aux valeurs que nous défendons.

42 dates ont eu lieu au total hors de Montmagny.

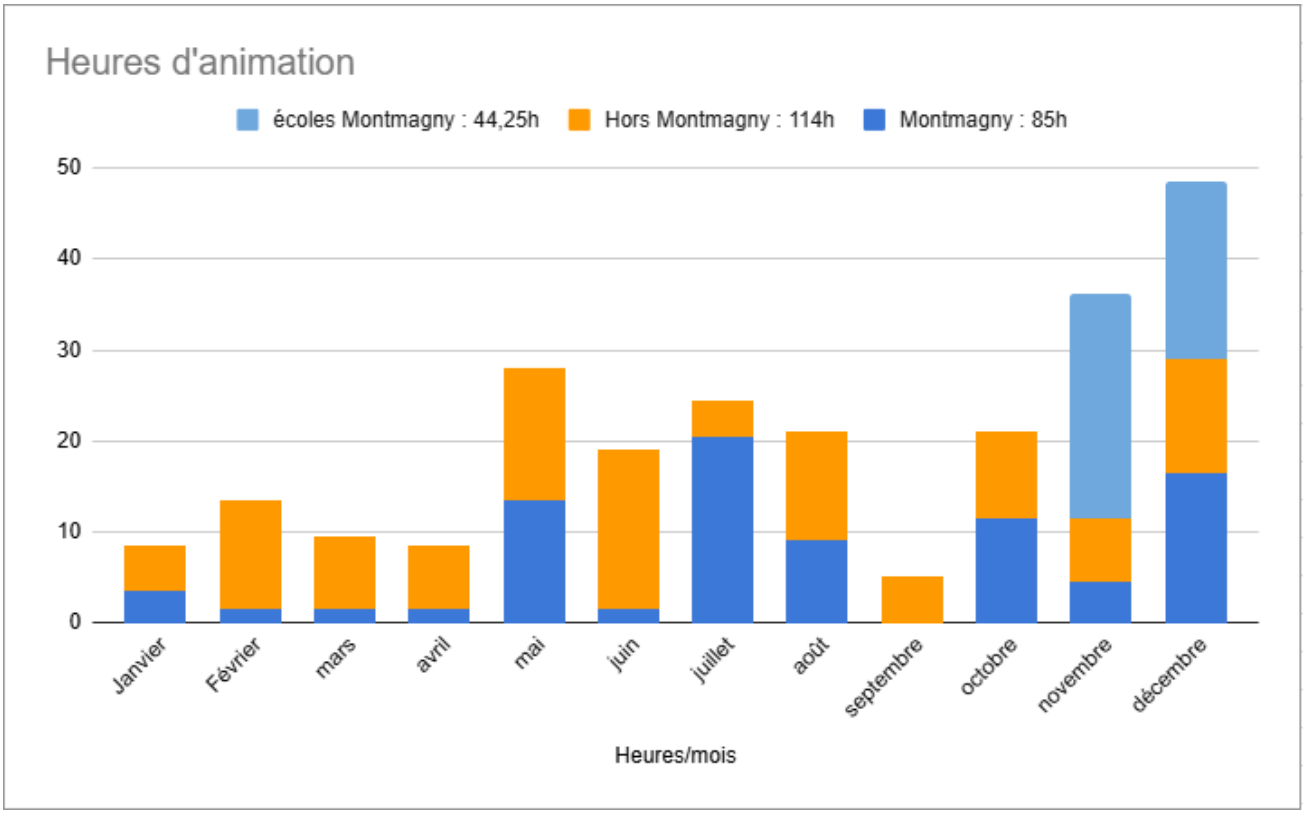
En 2025 nous sommes intervenus sur les villes de : Deuil-la-Barre, Enghien-les-Bains, Montmorency, Soisy-sous-Montmorency, Ézanville, Sannois, Luzarches, Clichy-la-Garenne.

Voici quelques exemples de partenariats réalisés avec des villes voisines :

La ville de Deuil-la-Barre : avec des animations régulières à la médiathèque et sur le centre social de l'Odyssée et une grande journée d'animation sur l'école Galliéni. Au total, ce sont 10 dates d'animation qui ont été réalisées chez nos voisins de Deuil-la-Barre.

Les maisons de retraite Héloïse à Montmorency et Utrillo à Sannois où nous allons à la rencontre des résidents afin de leur faire partager le plaisir du jeu et qui ont compté 17 dates en 2025.

La bibliothèque d'Ézanville : première année de partenariat avec 7 dates au total sur des samedis matin autour de la découverte de jeux de société. Le public a été au rendez-vous avec environ 120 entrées au total et l'expérience se poursuit donc en 2026 !


Heures d'animation
écoles Montmagny : 44,25h
Hors Montmagny : 114h
Montmagny : 85h
50
40
30
20
10
0
Janvier
Février
mars
avril
mai
juin
juillet
août
septembre
octobre
novembre
décembre
Heures/mois

2.4.2 Les accueils de structures et les prêts de jeux

En dehors de notre activité de ludomobile, nous proposons également deux autres modes de prestation auprès de nos partenaires : les accueils sur place et les prêts de jeux.

➢ **L'ITEP (Institut Thérapeutique Educatif et Pédagogique)**

La ludothèque accueille, chaque vendredi matin, un groupe d'enfants avec leur éducateur afin d'aider ces enfants à canaliser leurs émotions et travailler les savoir-faire et les savoir-être à travers des séances de jeux.

➢ **Les Accueils de Centres de loisirs**

Les centres de loisirs de la ville peuvent venir à leur demande une fois par vacances scolaires. Cette année nous avons mis en place une séance avec des jeux sur le thème du Printemps avec le centre des Vergers.

➢ **Les accueils de classe**

Plusieurs classes de l'école Notre Dame de la Providence sont venues en fin d'année scolaire pour une demi-journée dans nos locaux.

➢ **Prêts aux écoles**

Il s'agit essentiellement de prêts gratuits de jeux en bois pour les kermesses, ou de prêts ponctuels de jeux de société à la demande des enseignants pour des temps spécifiques comme les classes vertes.

➢ **Autres prêts**

Nous prêtons régulièrement du matériel, souvent nos jeux en bois, aux structures qui en font la demande, comme Art'M, la ville d'Enghien ou encore la ludothèque Rachel Félix à Montmorency.

3. Perspectives pour 2026

2026 s'ouvre avec **les 25 ans de l'association !**

Le 9 janvier 2026 atout jeux a fêté son quart de siècle. Cet anniversaire marque son ancrage communal puisque l'association est née d'une initiative locale portée à l'époque par de jeunes adultes de la ville et qui aujourd'hui encore s'inscrit dans une démarche locale dont l'objectif principal reste de faire partager notre passion du jeu et la rendre accessible à tous les Magnymontois.

Si l'année 2025 s'est à la fois inscrite dans une démarche de consolidation pour les nouveaux temps mis en place fin 2024 et dans une démarche de développement, nous souhaitons que l'année 2026 soit **une année marquant la pérennisation de nos actions**. Elle aura pour objectif d'inscrire durablement les nouveaux temps dans la vie de l'association en stabilisant financièrement le troisième poste permettant ainsi de proposer des temps d'ouverture du mardi au samedi avec une offre diversifiée et adaptée à toutes les tranches d'âge.

L'investissement pour 2026 sera dédié au **remplacement de notre camion** qui a rendu définitivement l'âme en septembre 2025. Ainsi, nos deux véhicules seront remplacés par un véhicule plus récent, moins polluant et de taille intermédiaire nous permettant de réaliser l'ensemble de nos actions extérieures avec un seul et même véhicule adapté à nos besoins.

Pour ses 25 ans l'association devrait participer à l'initiative originale portée par la ville de créer une exposition immersive sur le jeu. Une belle façon de mettre en valeur un patrimoine que nous faisons vivre depuis 25 ans.

Présidente d'Atout Jeux : Mme WELSA Stéphanie

Secrétaire d'Atout Jeux : M DULAC Thomas